DIESES QUALITÄTS-SIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO-SYSTEM PASST.

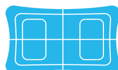



**WARNUNG: Bitte lesen Sie vor Inbetriebnahme des Nintendo® Hardware-Systems, der Disc oder des Zubehörs unbedingt die Gesundheits- und Sicherheitshinweise durch, die diesem Produkt beiliegen. Diese Anleitung enthält wichtige Sicherheitshinweise.**







WICHTIGER RECHTSHINWEIS

DIESES NINTENDO-SPIEL IST NICHT FÜR DEN GEBRAUCH MIT ILLEGALEM ZUBEHÖR VORGESEHEN. DURCH DEN GEBRAUCH SOLCHEN ZUBEHÖRS ERLISCHT DIE NINTENDO-PRODUKTGARANTIE. DAS KOPIEREN JEGLICHER NINTENDO-SPIELE IST ILLEGAL UND DURCH NATIONALE UND INTERNATIONALE GESETZE ZUM SCHUTZE GEISTIGEN EIGENTUMS STRENGSTENS VERBOTEN.

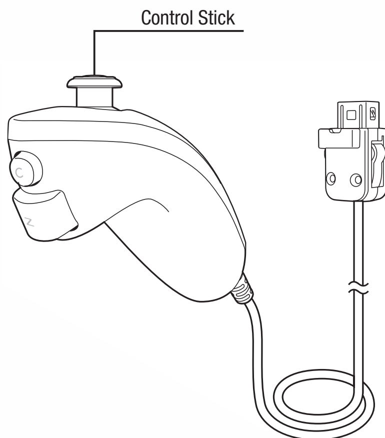
**LICENSED BY**



# INHALT



## WIEDERHERSTELLUNG DER NEUTRALEN POSITION FÜR DAS NUNCHUK™




**HINWEIS:** Sollte sich der Control Stick beim Einschalten bzw. beim Anschließen an die Wii-Fernbedienung nicht in der neutralen Position befinden, so wird diese falsche Position als neutrale Position übernommen. Dies führt zu einer Fehlfunktion der Steuerung. Lassen Sie den Control Stick in die zentrale Position zurückkehren und drücken Sie auf der Wii-Fernbedienung gleichzeitig für drei Sekunden die A-, B-, Plus- und Minus-Knöpfe, um die neutrale Position wiederherzustellen.

Um dies zu verhindern, bewegen Sie den Control Stick in den folgenden Fällen nicht:

- beim Einschalten der Wii-Konsole
- beim Anschließen des Nunchuks an die Wii-Fernbedienung
- beim Starten von Kanälen im **Wii-Menü**
- beim Beenden von Wii-Software bzw. Verlassen von Kanälen und Zurückkehren zum **Wii-Menü**

## BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und -tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

**Besuche unsere Website ea.onlineregister.com und registriere dich noch heute!**

## WWW.EASPORTS.COM

## UPDATE DES Wii-MENÜS

**HINWEIS:** Wenn Sie die Disc das erste Mal in Ihre Wii-Konsole einlegen, wird überprüft, ob die aktuellste Version des **Wii-Menüs** verfügbar ist. Falls nicht, erscheint automatisch der **Wii-System-Update-Bestätigungsbildschirm**. Wählen Sie O.K., um fortzufahren. Das Update kann einige Minuten in Anspruch nehmen und es ist möglich, dass dabei dem **Wii-Menü** neue Kanäle hinzugefügt werden. Beachten Sie bitte, dass die Wii-Konsole über das aktuellste Update des **Wii-Menüs** verfügen muss, um diese Disc abzuspielen.




**HINWEIS:** Sollte nach dem Durchführen des Updates im Disc-Kanal nicht der Titel der eingeschobenen Disc angezeigt werden, ist ein weiteres Update notwendig. Wiederholen Sie in diesem Falle die oben genannte Vorgehensweise.

Während eines Updates des **Wii-Menüs** hinzugefügte Kanäle werden im Speicher der Wii-Konsole abgelegt, sofern genügend Speicherplatz vorhanden ist. Diese zusätzlichen Kanäle können auf dem **Datenverwaltungsbildschirm** in den Wii-Optionen gelöscht werden. Wurden die Kanäle gelöscht, können sie später im Wii Shop-Kanal erneut kostenlos heruntergeladen werden.

Wenn das **Wii-Menü** auf den neuesten Stand gebracht wird, werden Speicherdaten oder Programme, die auf nicht autorisiertem Wege erstellt wurden, aus dem Speicher der Wii-Konsole gelöscht, da sie die Wii-Konsole beschädigen und/oder Fehler in der Spielesoftware verursachen können. Wir möchten darauf hinweisen, dass Nintendo keine Gewährleistung für die Funktionsfähigkeit von unlizensierter Software oder unlizensiertem Zubehör nach diesem oder einem zukünftigen Update des **Wii-Menüs** gibt.



# VOR DEM SPIEL

Schieben Sie die *Tiger Woods PGA TOUR® 12: The Masters®*-Disc korrekt in den Disc-Schacht der Wii™-Konsole. Die Wii-Konsole schaltet sich daraufhin automatisch ein. Der abgebildete **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** wird angezeigt. Lesen Sie die Informationen auf diesem Bildschirm sorgfältig durch und drücken Sie den A-Knopf. Der **Gesundheits- und Sicherheitsbildschirm** wird auch dann angezeigt, wenn Sie die Disc erst nach dem Einschalten der Wii-Konsole einschieben.




Zeigen Sie mit der Wii-Fernbedienung auf den Disc-Kanal im **Wii-Menü** und drücken Sie den A-Knopf.

Der **Startbildschirm des Kanals** wird angezeigt. Wählen Sie START aus und drücken Sie den A-Knopf.

Es werden Informationen zur Handgelenksschlaufe angezeigt. Stellen Sie sicher, dass die Handgelenksschlaufe fest sitzt und drücken Sie anschließend den A-Knopf.




**HINWEIS:** Wenn Sie einen Software-Titel, der Wii MotionPlus™ unterstützt, zum ersten Mal starten, erscheint eine Nachricht, gefolgt von einem Film über das Wii MotionPlus-Zubehör. Anschließend werden Informationen zur Handgelenksschlaufe angezeigt. Der Film über das Wii MotionPlus-Zubehör wird danach nicht wieder abgespielt, auch wenn dieser oder ein anderer Software-Titel, der Wii MotionPlus unterstützt, gestartet wird. Um den Film noch einmal anzusehen, wählen Sie bitte die entsprechende Option im **Titelbildschirm**.

Der **Titelbildschirm** erscheint.

Wenn der *Tiger Woods PGA TOUR 12: The Masters*-**Speicherdaten-Erstellungsbildschirm** angezeigt wird, drücken Sie den A-Knopf. Sobald die Speicherdaten erstellt wurden, drücken Sie bitte den A-Knopf, um fortzufahren.

Wenn das Wii Balance Board™ zum ersten Mal an dieser Wii-Konsole registriert wird, befolgen Sie bitte die Schritte auf S. 4, um das Wii Balance Board an der Wii-Konsole anzumelden.

## ACHTUNG – HANDGELENKSSCHLAUFE VERWENDEN

Weitere Informationen zur Verwendung der Handgelenksschlaufe erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems (Gebrauch der Wii-Fernbedienung).

# GEBRAUCH DES Wii BALANCE BOARDS

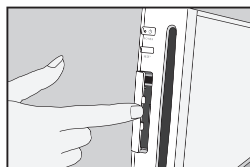
Beachten Sie vor dem Gebrauch des Wii Balance Boards bitte die folgenden Schritte.

Wenn das Wii Balance Board an Ihrer Wii-Konsole registriert wurde:

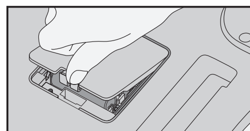
Rufe das **„Help & Settings“**-Menü und dann die Option **„Wii Balance Board Check“** auf und befolge die Anweisungen, um sicherzustellen, dass es ordnungsgemäß funktioniert.

Wenn das Wii Balance Board nicht an Ihrer Wii-Konsole registriert wurde:

1. Führen Sie eine Registrierung des Wii Balance Boards im **Standard-Modus** durch. Öffnen Sie dazu die SD Card-Steckplatzabdeckung der Wii-Konsole und die Batteriefachabdeckung auf der Unterseite des Wii Balance Boards.
   - Achten Sie beim Öffnen der Batteriefachabdeckung darauf, dass Sie sich nicht die Hände oder Finger einklemmen, und lassen Sie das Wii Balance Board nicht fallen.
   - Stellen Sie sicher, dass die Batterien korrekt und fest in das Wii Balance Board eingelegt sind.



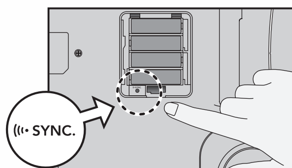
Wii-Konsole



Wii Balance Board

2. Drücken Sie dann den SYNCHRO-Knopf, der sich unten links im Batteriefach befindet. Die Kontroll-LED des Wii Balance Boards beginnt daraufhin zu blinken.

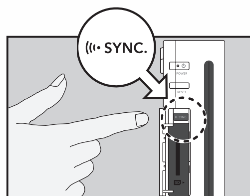
   **HINWEIS:** Lassen Sie den SYNCHRO-Knopf auf dem Wii Balance Board los, sobald die Kontroll-LED blinkt.




Wii Balance Board

3. Drücken Sie den SYNCHRO-Knopf auf der Wii-Konsole, während die Kontroll-LED des Wii Balance Boards blinkt.

   **HINWEIS:** Halten Sie den SYNCHRO-Knopf weniger als 10 Sekunden gedrückt. Andernfalls werden alle Wii-Fernbedienungen gelöscht, die an der Wii-Konsole im **Standard-Modus** registriert wurden.



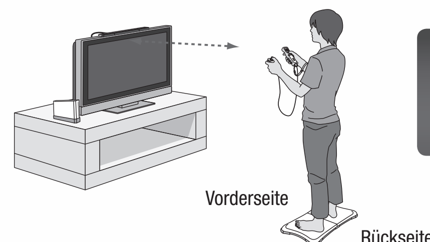

Wii-Konsole

4. Die Kontroll-LED leuchtet, wenn das Wii Balance Board an der Wii-Konsole im **Standard-Modus** registriert wurde. Vergessen Sie nicht, die SD Card-Steckplatzabdeckung der Wii-Konsole wieder zu schließen sowie die Batteriefachabdeckung des Wii Balance Boards wieder anzubringen.
   - Nur ein Wii Balance Board kann mit einer Wii-Konsole im **Standard-Modus** registriert werden. Einschließlich Wii-Fernbedienungen können so bis zu 10 Controller/Zubehörgeräte registriert werden. Bei 11 oder mehr Registrierungen im **Standard-Modus** werden die Registrierungsdaten jener Wii-Fernbedienung gelöscht, deren Registrierungszeitpunkt am längsten zurückliegt. Die Daten des Wii Balance Boards werden jedoch nicht gelöscht.
   - Ein Wii Balance Board kann stets nur mit einer Wii-Konsole registriert werden. Wenn Sie versuchen, ein registriertes Wii Balance Board mit einer anderen Wii-Konsole im **Standard-Modus** zu registrieren, werden die ursprünglichen Registrierungsdaten des Wii Balance Boards überschrieben. In diesem Fall können Sie das Wii Balance Board nur dann wieder mit der ursprünglichen Wii-Konsole verwenden, wenn Sie das Wii Balance Board erneut im **Standard-Modus** an der Wii-Konsole registrieren.
   - Das angeschlossene Wii Balance Board wird als Spieler 4 (S4) registriert.

   **HINWEIS:** Sollte eine Wii-Fernbedienung bereits als Spieler 4 registriert sein, wird die Verbindung zu dieser Wii-Fernbedienung unterbrochen.

## PLATZIERUNG DES Wii BALANCE BOARDS

Vergewissern Sie sich, dass sich nichts in Ihrer Nähe oder über Ihnen befindet. Platzieren Sie das Wii Balance Board an einem Ort, der Ihnen mindestens einen Meter freien Platz zwischen Ihrem Körper (Arme, Beine etc.) und anderen im Raum befindlichen Personen oder Objekten wie beispielsweise dem Fernsehgerät, der Wohnungseinrichtung und anderen Gegenständen bietet.




Das Wii Balance Board ist für Personen mit einem Körpergewicht von maximal 150 kg geeignet.

**HINWEIS:** Weitere wichtige Informationen finden sich in der Bedienungsanleitung des Wii Balance Boards.

# SPIELSTART

Dieses Spiel enthält eine Sprache: Englisch. Auch wenn deine Wii-Konsole auf eine andere Sprache als Englisch eingestellt ist, wird die Standardsprache im Spiel Englisch sein.

## REGISTRIEREN DER Wii-FERNBEDIENUNG AN DER Wii-KONSOLE

Um die Wii-Fernbedienung an einer Wii-Konsole zu verwenden, muss sie zunächst registriert werden. Die im Lieferumfang der Wii-Konsole befindliche Wii-Fernbedienung ist bereits ab Werk an der Konsole registriert. Der **Standard-Modus** wird verwendet, wenn weitere Wii-Fernbedienungen an der Wii-Konsole registriert werden sollen oder wenn Sie Ihre ursprüngliche Wii-Fernbedienung erneut registrieren wollen. Die Registrierung ist notwendig, damit die Wii-Fernbedienung mit der Wii-Konsole kommunizieren kann.

**Standard-Modus** – Nach erfolgter Registrierung bleibt die Wii-Fernbedienung solange an der Wii-Konsole registriert, bis die Einstellungen durch eine Registrierung dieser Wii-Fernbedienung an einer anderen Konsole überschrieben werden.

**Einmal-Modus** – Dieser Modus ermöglicht den vorübergehenden Gebrauch Ihrer Wii-Fernbedienung an einer anderen Wii-Konsole sowie den Gebrauch der Wii-Fernbedienung eines Freundes an Ihrer Wii-Konsole. **Die in der Wii-Fernbedienung gespeicherten Einstellungen zur Registrierung im Standard-Modus werden dadurch nicht überschrieben.** In diesem Modus bleibt die Wii-Fernbedienung mit der Wii-Konsole verbunden, solange sie eingeschaltet ist. Sobald die Wii-Konsole ausgeschaltet wird, geht die Registrierung an der Wii-Konsole verloren.

- An einer Wii-Konsole können bis zu 16 Wii-Fernbedienungen gleichzeitig registriert sein – zehn im **Standard-Modus** und sechs im **Einmal-Modus**.
- Nur eine im **Standard-Modus** registrierte Wii-Fernbedienung kann die Konsole ein- oder ausschalten.

## REGISTRIERUNG VIA EINMAL-MODUS

**HINWEIS:** Die Verwendung dieses Modus setzt die Registrierungskonfigurationen aller Wii-Fernbedienungen außer Kraft, bis die Wii-Konsole ausgeschaltet wird. Wird die Wii-Konsole danach wieder eingeschaltet, treten die Konfigurationen des **Standard-Modus** wieder in Kraft.

1. Drücken Sie den HOME-Knopf an einer Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert ist.
2. Wählen Sie die Option Wii-FB-EINSTELLUNGEN aus dem **HOME-Menü** aus und wählen Sie danach die Option NEU ANMELDEN aus.
3. Drücken Sie gleichzeitig den 1- und den 2-Knopf auf der Wii-Fernbedienung, die an der Wii-Konsole registriert werden soll. **Die Reihenfolge, in der die Wii-Fernbedienungen registriert werden, bestimmt, wer Spieler 1, Spieler 2 usw. ist.**
4. Die Spieler-LED blinkt während des Registrierungsvorganges. Halten Sie die Knöpfe gedrückt, bis das Blinken aufhört. Dadurch wird signalisiert, dass die Verbindung eingerichtet wurde.






Weitere Informationen zur Registrierung erhalten Sie in der Wii-Bedienungsanleitung – Vorbereitung des Systems.

# AUSFÜHRLICHE STEUERUNG

| ALLGEMEINE STEUERUNG | |
|---|---|
| **Zurück zum vorherigen Menü** (wenn du in einem Menü bist) | B-Knopf |
| **Weiter in den Menüs** (wenn du in einem Menü bist) | A-Knopf |

| SCHLAGVORBEREITUNG/SCHWUNGSTEUERUNG | |
|---|---|
| **Aktion** | **Schwungsteuerung** |
| **Caddie-Tipp/Platz-Info/Grün-Info** | Minus-Knopf |
| **Tee-Platzierung** | Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf das Symbol für die Tee-Platzierung und drücke den A-Knopf. |
| **Schlagtyp wählen** | **1**-Knopf |
| **Schläger wechseln** | |
| – Wii-Fernbedienung | Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf das Club HUD (Schläger-HUD) auf dem Bildschirm und wechsle zum gewünschten Schläger. |
| – Manuell | **B**-Knopf (gedrückt halten) und Steuerkreuz oben/unten |
| **Zielkreis anpassen** | |
| – Wii-Fernbedienung | Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Zielkreis, halte den B-Knopf gedrückt und verschiebe dann den Zielkreis. |
| – Manuell | Steuerkreuz oben/unten/links/rechts |
| **Loft anpassen** | |
| – Wii-Fernbedienung | Zeige mit der Wii-Fernbedienung auf den Lie Indicator (Lage-Anzeige), halte den B-Knopf gedrückt und passe den Loft durch Ziehen an. |
| – Manuell | **B**-Knopf (gedrückt halten) und Steuerkreuz links/rechts |
| **Ziel zurücksetzen** | **2**-Knopf |
| **Ziel heranzoomen** | **A**-Knopf |
| **Direkt auf Ziel zoomen** | **A**-Knopf (zweimal antippen) |

| SCHLAGVORBEREITUNG/SCHWUNGSTEUERUNG | |
|---|---|
| **Schwung ausführen** | Zeige mit der Wii-Fernbedienung nach unten und halte den **B**-Knopf gedrückt. Bewege die Wii-Fernbedienung in einer fließenden Bewegung nach hinten, bis der Rückschwung abgeschlossen ist, und anschließend wieder nach vorne, bis der Abschwung durchgeführt wurde. Lasse den B-Knopf vor Abschluss des Schwungs los, um den Schlag abzubrechen. |
| **Probeschwung** | Halte sowohl den **A**-Knopf als auch den **B**-Knopf gedrückt, um einen Probeschwung durchzuführen. |
| **Dem Schlag Draw/Fade hinzufügen** | Siehe Swing Difficulty (Schwungschwierigkeit) |
| **Pausemenü** | Plus-Knopf |

| STEUERUNG NACH DEM SCHWUNG | |
|---|---|
| **Spin hinzufügen** (falls aktiviert) | Halte das Steuerkreuz in die gewünschte Spin-Richtung und schüttle die Wii-Fernbedienung. |
| **Schlagwiederholung ansehen** (nach Abschluss des Schwungs) | **1**-Knopf |
| **Mulligan** (falls aktiviert) | **2**-Knopf |
| **Zum Ende des Schlages vorspulen** | **A**-Knopf (gedrückt halten) |

**HINWEIS:** Ist „Speed Play“ EINgeschaltet, musst du den A-Knopf nur antippen, um zum Ende des Schlages vorzuspulen.

| PUTT-STEUERUNG | |
|---|---|
| **Ziel anpassen** | Steuerkreuz oben/unten/links/rechts |
| **Green View/Putt Preview** (Grün-Ansicht/Putt-Vorschau) (falls aktiviert) | Minus-Knopf |
| **Putt ausführen** | Zeige mit der Wii-Fernbedienung nach unten und halte den **B**-Knopf gedrückt, bis das HUD verschwindet. Bewege die Wii-Fernbedienung nach hinten, um den Putt einzuleiten, und anschließend nach vorne, um ihn auszuführen. |

### Wii MOTIONPLUS

Wenn du das neue Wii MotionPlus-Zubehör besitzt und es an deine Wii-Fernbedienung angeschlossen hast, kannst du den bislang präzisesten Golfschwung in einem Videospiel erleben. Spielst du mit dem an deine Wii-Fernbedienung angeschlossenen Wii MotionPlus-Zubehör, erscheint im Spiel eine Grafik, die dir die Drehung deines Schlägers vor, während und nach deinem Schwung anzeigt. Du erhältst dadurch Feedback, wo deine Fehler liegen, und wirst sofort bemerken, dass du deutlich mehr Kontrolle über deine Schläger hast. Dein Golfspiel liegt jetzt völlig in deiner Hand!

### Wii BALANCE BOARD

Du kannst jetzt während deines Schwungs das Wii Balance Board verwenden. Im Schwierigkeitsgrad „Arcade“ erhältst du durch eine gute Balance Punkte für einen Power-Schlag. Im Schwierigkeitsgrad „Pro“ brauchst du eine gute Balance, um 100 % Schlagkraft zu erreichen.

# VOR DEM ERSTEN ABSCHLAG

## SWING DIFFICULTY (SCHWUNGSCHWIERIGKEIT)

Wähle einen von fünf Schwung-Schwierigkeitsgraden, um die Empfindlichkeit des Schwungs festzulegen:

- Bei „All-Play“ wird dir vor dem Schlag die vorausberechnete Flugbahn deines Balles auf dem Bildschirm angezeigt. Nach deinem Schwung fliegt der Ball ohne natürlichen Draw oder Fade.
- „Standard“ ist ein Schwierigkeitsgrad für fortgeschrittene Anfänger. Nach deinem Schwung fliegt der Ball mit normalem Draw und Fade.
- „Advanced“ ist ein Schwung, bei dem du viel wagst und auch viel gewinnen kannst. Wenn du den Schwung nicht gerade ausführst, wirst du deinen Schlag häufiger mit Draw oder Fade spielen.
- „Advanced Plus“ berechnet auch die Schwungebene und die Drehung deines Handgelenks mit ein.
- „Tour Pro“ zielt darauf ab, das echte Golferlebnis bis ins kleinste Detail nachzubilden. Dieser Schwungtyp verwendet ähnliche Einstellungen wie „Advanced Plus“, allerdings erfordert ein gerader Schlag noch größere Genauigkeit. Du kannst außerdem am Ball vorbeischlagen, wenn du deinen Schwung zu wild ausführst, erhältst dafür jedoch keine Strafschläge!

**HINWEIS:** Für „Advanced Plus“- und „Tour Pro“-Schwünge wird das Wii MotionPlus-Zubehör benötigt.

## START DEINER KARRIERE

Als Allererstes startest du eine neue Karriere. Wähle dazu im Hauptmenü die Option ROAD TO THE MASTERS, um ein neues Profil zu erstellen. Wenn du ein Profil erstellst, kannst du deine Leistungen und Spielfortschritte nachverfolgen und deinen erstellten Golfer speichern.

Gib den Namen deines Golfers ein und lege seine Grundattribute fest oder passe schrittweise jeden Aspekt seines Aussehens an. Im letzten Schritt wählst du deine Startattribute und entscheidest dadurch, ob du deine Karriere mit Vorteilen in einem der Attribute Power (Kraft), Accuracy (Präzision), Recovery (Spiel aus Hindernissen) und Spin (Spin) oder als ausgeglichener Spieler (All-Around) beginnen möchtest.

Nachdem du deinen Golfer gespeichert hast, startest du deine Golfkarriere bei einem Wohltätigkeitsevent in deiner Heimatstadt. Weitere Details findest du im Abschnitt *Road to the Masters*.

## NEU CADDIE

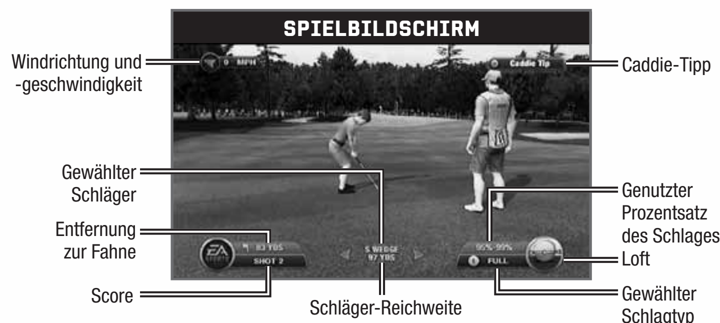
Der Caddie steht dir mit seinem Rat zur Seite und empfiehlt dir bestimmte Schläge, wenn du auf dem Golfplatz stehst. Nutze die Platzkenntnisse des Caddies zu deinem Vorteil, wenn du dir deinen nächsten Schlag überlegst. Er kann dir den besten Schlag ansagen, empfehlen, wohin du den Ball spielen solltest, und dich mit Informationen über den Platz versorgen.

# SO WIRD GESPIELT

Geh im Modus „Play Now“ (Jetzt spielen) allein oder mit bis zu drei anderen Golfern auf den Platz. Wähle aus, ob du mit Golfprofis, fiktiven Golfern oder einem selbst erstellten Golfer spielen möchtest, bevor du dich für einen Golfplatz und einen Schwierigkeitsgrad entscheidest. Diese und verschiedene andere Einstellungen werden in deinem Benutzerprofil gespeichert. Sie bleiben also erhalten, wenn du wieder zum Modus „Play Now“ zurückkehrst.

## SPEICHERN UND LADEN

Bevor du einen Spielmodus oder ein Menü, in dem du Änderungen vorgenommen hast, verlässt, solltest du deine Fortschritte im Speicher der Wii-Konsole speichern. Andernfalls gehen sämtliche nicht gespeicherten Informationen verloren.



### NEU TEE-PLATZIERUNG

Du kannst jetzt die Position deines Abschlag-Tees anpassen, indem du mit der Wii-Fernbedienung auf das Symbol für die Tee-Platzierung zeigst und den **A**-Knopf drückst. Bewege die Position deines Balles innerhalb der Grenzen der Tee-Markierungen nach links oder rechts, indem du das **Steuerkreuz** verwendest. Drücke den **A**-Knopf, um die neue Platzierung zu bestätigen, oder den **B**-Knopf, um den Vorgang abzubrechen und zur ursprünglichen Platzierung zurückzukehren.

### ABSCHLAG

Drücke den **A**-Knopf, um an dein Ziel heranzuzoomen, sobald du bereit für den Schlag bist. Verwende das **Steuerkreuz**, um dein Ziel anzupassen, und vergiss dabei nicht, auch den Wind und eventuelle Höhenunterschiede mit einzuberechnen. Drücke den **A**-Knopf, sobald du dein Ziel ausgerichtet hast, um zum Abschlag zurückzukehren.

Zeige mit der Wii-Fernbedienung nach unten und halte den **B**-Knopf gedrückt, um den Schwung auszuführen. Bewege die Wii-Fernbedienung dann in einer fließenden Bewegung nach hinten, bis der Rückschwung abgeschlossen ist. Bewege die Wii-Fernbedienung anschließend wieder nach vorne, bis der Abschwung durchgeführt wurde. Lasse den **B**-Knopf vor Abschluss des Schwungs los, um den Schlag abzubrechen.

**HINWEIS:** Halte sowohl den **A**-Knopf als auch den **B**-Knopf gedrückt, um einen Probeschwung durchzuführen.

### SPIN HINZUFÜGEN

Um dem Ball während des Fluges Spin zu geben, musst du das **Steuerkreuz** in die Richtung gedrückt halten, in die du dem Ball Spin geben möchtest, und dabei die Wii-Fernbedienung schütteln. Je schneller du sie schüttelst, desto mehr Spin erzeugst du. Damit du dem Ball auf diese Weise Spin hinzufügen kannst, muss die Option „Spin“ aktiviert sein.

## PUTTEN

Sieh dir das Raster auf dem Grün an, um zu bestimmen, welche Neigung du bei deinem Putt mit einberechnen musst. Drücke den **Minus**-Knopf, um den Caddie-Tipp „Putt Preview“ aufzurufen. Dieser zeigt dir auf Grundlage deines festgelegten Ziels den Weg deines Balles sowie den empfohlenen Prozentsatz der Schlagstärke an.

### NEU GREEN INFO UND HEAT MAP

Selbst wenn „Putt Preview“ deaktiviert ist, kannst du die neuen Kameraoptionen „Green Info“ und „Heat Map“ nutzen, die dir dabei helfen, die Beschaffenheit des Grüns zu lesen. Drücke während des Puttens den **Minus**-Knopf, um die „Green Info“ aufzurufen, und schalte dann mit dem **1**-Knopf zwischen dem klassischen Raster auf dem Grün und der brandneuen „Heat Map“-Ansicht um.

# ROAD TO THE MASTERS®

Starte ganz unten und arbeite dich in „Road to the Masters®“ bis zum Superstar nach oben. Du beginnst auf einem örtlichen Wohltätigkeitsevent, bevor du in die EA SPORTS Amateur Tour einsteigst. Je besser du dich schlägst und je mehr Fortschritte du machst, desto mehr Geld verdienst du und desto mehr Erfahrung gewinnst du. Mache Sponsoren auf dich aufmerksam, gewinne Events und schaffe es bis zu den Masters!

## SCHEDULE (TERMINPLAN)

Der Terminplan ist auf deinem Weg zu den Masters von entscheidender Bedeutung. Jede Woche steht ein neuer Wettbewerb, ein neues Turnier oder ein anderes Event an. Mit jedem gewonnenen Event steigt dein Prestige, wodurch du schließlich von der Amateur Tour in eine höhere Serie aufsteigen kannst.

Während deiner Karriere stehen immer wieder Tournament Events (Turnier-Events) und Sponsor Challenges (Sponsoren-Herausforderungen) an. Setze dich bei diesen durch und meistere eine Reihe von PGA TOUR-Events. Spiele auf deinem Weg an die Spitze der Golfwelt auf einer erweiterten Auswahl von Golfplätzen.

## OBJECTIVES (ZIELE)

Im Bildschirm „Objectives“ kannst du dir deine aktuelle Karrierestufe ansehen und herausfinden, was du erreichen musst, um weitere Fortschritte zu machen. Arbeite dich vom Amateurniveau über die Nationwide Tour und die Q-School bis in die PGA TOUR nach oben, in der dich das ultimative Ziel erwartet: der Titel bei den Masters.

## SPONSORSHIPS (SPONSOREN)

Im Bildschirm „Sponsorships“ kannst du dir ansehen, welche Erwartungen dein Hauptsponsor hat, und einen neuen Sponsor wählen. Erfülle ihre Zielsetzungen, um auf die nächste Sponsorenstufe aufzusteigen und mit zusätzlicher Ausrüstung im Pro Shop belohnt zu werden.

Deine Nebensponsoren erscheinen zu Beginn der Events einer Woche als „Sponsor Challenges“ in deinem Karriere-Terminplan. Du musst diese Herausforderungen meistern, um im Pro Shop zusätzliche Ausrüstungspakete der Sponsoren freizuschalten.

## NEU MASTERS MOMENTS

Möchtest du eine Pause von der Tour einlegen und deine Fähigkeiten in einigen der denkwürdigsten Momente in der Geschichte der Masters auf die Probe stellen? Finde heraus, ob du das Zeug dazu hast, die Herausforderungen im brandneuen „Masters Moments“-Modus zu meistern.

## CLUBHOUSE (VEREINSHEIM)

Im „Clubhouse“-Menü findest du alles Weitere in Bezug auf deine Karriere. Passe das Aussehen deines erstellten Golfers an, ändere deine Spieleinstellungen, sieh dir deine Statistiken und Auszeichnungen an, kaufe neue Ausrüstung im Pro Shop und vieles mehr.

## NEU TIGER AT THE MASTERS

Im brandneuen „Tiger at the Masters"-Modus kannst du Tigers stärkste Auftritte bei den Masters nacherleben. Dein Ziel ist, Tiger bei jedem seiner vier Green Jacket-Gewinne zum Sieg zu führen: 1997, 2001, 2002 und 2005.

## SPIELMODI

## GOLFSPIELE

Spiele jeden dieser traditionellen Spielmodi alleine oder fordere deine Freunde heraus.

### TRADITIONAL MODES (TRADITIONELLE MODI)

**Stroke Play** (Zählspiel) Das Zählspiel ist eine einfache Golfrunde, bei der jeder Schlag zählt. Gewinner ist der Spieler mit dem niedrigsten Score am Ende der Runde.

**Match Play** (Lochspiel) Beim Lochspiel spielen 2 Spieler Loch für Loch um den Sieg. Sieger der Partie ist der Spieler, der am Ende der Runde die meisten Löcher gewonnen hat.

**Bloodsome** In diesem Modus für zwei Zweierteams bestimmt der Gegner, mit welchem Abschlag dein Team weiterspielen muss. Anschließend schlagen du und dein Mitspieler abwechselnd, bis der Ball im Loch ist. Gute und spielbare Abschläge sind in diesem Modus das A und O.

**Greensome** In diesem Spiel für zwei Zweierteams bestimmst du mit deinem Mitspieler zunächst den besten Abschlag. Anschließend schlagen beide Spieler abwechselnd, bis der Ball im Loch ist.

**Skins** An jedem Loch wird um einen bestimmten Geldbetrag gespielt. Der Spieler mit der niedrigsten Schlaganzahl bekommt das Geld. Bei Schlaggleichheit wird das Geld am nächsten Loch ausgespielt.

**Stableford** Das Spiel basiert auf einem Punktesystem. Die Zahl der Punkte wird vom Score an den einzelnen Löchern bestimmt: Double Eagle (8 Punkte), Eagle (5), Birdie (2), Par (0), Bogey (-1), Double Bogey oder schlechter (-3).

**Foursome** Bei dieser Golfvariante treten zwei Teams aus jeweils zwei Spielern gegeneinander an. Die beiden Spieler eines Teams schlagen dabei abwechselnd denselben Ball. (Der erste Spieler schlägt ab, der zweite Spieler macht den zweiten Schlag. Anschließend ist wieder der erste Spieler an der Reihe usw.). Damit nicht immer der gleiche Spieler abschlägt, wechselt der Abschlag nach jedem Loch.

**Best Ball** Der Score des besten Spielers eines Teams wird als Team-Score für das Loch gewertet. Diese Scores werden wie bei einem Zählspiel angewandt, um zu bestimmen, welches Team die Runde gewonnen hat.

**Fourball** Der Score des besten Spielers eines Teams wird als Team-Score für das Loch gewertet. Diese Scores werden wie bei einem Lochspiel angewandt, um zu bestimmen, welches Team die Runde gewonnen hat.

### NEU PRESIDENTS CUP

Spiele für die Vereinigten Staaten oder ein internationales Team und stelle ein Aufgebot aus 12 Golfern zusammen. Tritt dann mit deinem Team im Kampf um den Gewinn des Presidents Cups in einer Reihe von Lochspiel-Events an.

Der komplette Presidents Cup besteht aus fünf Events. Du kannst dich allerdings auch für eine kürzere Variante mit nur drei Events entscheiden. Der Gewinner eines Matches erzielt einen Punkt für sein Team. Endet ein Match nach achtzehn Löchern unentschieden, erhält jedes Team einen halben Punkt. Um den Titel zu gewinnen, sind insgesamt 17½ Punkte erforderlich.

## ARCADE MODES (ARCADE-MODI)

**Battle Golf** Nimm an diesem Lochspiel-Event für zwei Spieler teil. Der Gewinner eines Lochs entfernt entweder einen Schläger aus der Tasche seines Gegners oder holt sich selbst einen verlorenen Schläger zurück.

**One-Ball** In diesem Modus treten zwei bis vier Kontrahenten gegeneinander an. Alle Teilnehmer schlagen abwechselnd denselben Ball, bis einer der Spieler ihn einlocht.

**Team One-Ball** Wer hat behauptet, Golf sei kein Teamsport? Bilde mit einem anderen Golfer ein Team und fordert dann gemeinsam ein weiteres Team zu einer Runde One-Ball heraus. Es gelten dieselben Regeln wie beim traditionellen One-Ball.

### NEU PRACTICE RANGE (TRAININGSGELÄNDE)

Auf dem brandneuen Trainingsgelände findest du eine Driving Range, ein Chipping Green und ein Putting Green. Trainiere hier mit deinem erstellten Golfer, um zusätzliche Erfahrungspunkte zu gewinnen, oder verwende Tiger oder einen der anderen im Spiel vertretenen Golfer.

Platziere deinen Ball irgendwo auf dem Chipping Green oder dem Putting Green, indem du den **Minus**-Knopf drückst und den Ball dann mit dem **Steuerkreuz** bewegst. Drücke den **A**-Knopf, um die neue Position des Balles zu bestätigen, oder den **B**-Knopf, um den Vorgang abzubrechen und zur ursprünglichen Position zurückzukehren.

**HINWEIS:** Tippe auf dem Trainingsgelände den 2-Knopf an, um die Zielfahnen durchzuschalten.

## PARTY GAMES (PARTYSPIELE)

### DISC GOLF

Disc Golf lässt das beliebte Spiel mit der Wii-Bewegungssteuerung neu aufleben. Hinsichtlich des Spielablaufs ist Disc Golf nahezu identisch mit echtem Golf. Die Spieler werfen ihre Discs über den Platz und versuchen, den Korb zu treffen.

### MINI-GOLF

Fordere bis zu drei Freunde zu einer freundschaftlichen Runde Mini-Putt auf einer Vielzahl von Plätzen heraus. Beim Mini-Golf kannst du hervorragend an deinen Fähigkeiten feilen und allen beweisen, wer das Putten dominiert.

## GOLF PARTY

Bringe deine Freunde und deine Familie zusammen, um gemeinsam mit ihnen im „Golf Party"-Modus Spaß zu haben. Tritt in 5, 10 oder 15 einzigartigen und anspruchsvollen Mini-Games an, darunter auch Long Drive Challenge (Langer Abschlag-Herausforderung), Shooting Gallery (Schlag-Galerie), Mini-Golf, Ball Juggling (Ball-Jonglieren) und vielen mehr.

## MINI-GAMES

Tritt in einer Reihe von Mini-Games an und stelle deine Fähigkeiten in diesen einzigartigen, lustigen Herausforderungen auf die Probe.



# ONLINE-SPIEL

Tritt in die nächste Spieledimension ein, indem du deinen *Tiger Woods PGA TOUR 12: The Masters* -Gegnern online zeigst, wer hier das Spiel macht!

**FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FUNKTIONEN IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG BEI EA ONLINE ERFORDERLICH. FÜR DIE ONLINE-REGISTRIERUNG MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. DIE EA ONLINE-DATENSCHUTZRICHTLINIE UND -NUTZUNGSBEDINGUNGEN FINDEST DU UNTER WWW.EA.COM. EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE UND/ODER UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND. EA KANN DIE ONLINE-FUNKTIONEN MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES EINSTELLEN.**

### EA ONLINE

Bei EA ONLINE findest du jederzeit einen Herausforderer. Tritt gegen andere EA ONLINE-Spieler an oder erstelle dein eigenes Spiel.

**HINWEIS:** Um die Wetterdaten des Wii Wetterkanals zu nutzen, musst du möglicherweise eine Verbindung zum Netzwerk herstellen, damit die aktuellsten Wetterdaten heruntergeladen werden können.

### EA MESSENGER

Verwende den EA Messenger, um Freundeslisten zu erstellen und deine Wii-Freunde zu kontaktieren.

## HEAD TO HEAD

Tritt zu einem klassischen oder Disc Golf-Zählspiel gegen einen Freund an, ohne abwarten zu müssen, bis du an der Reihe bist. Head to Head erlaubt es dir, im gleichen Tempo wie in einer Solopartie zu spielen. Der Schlag deines Gegners wird dir dabei in Echtzeit anhand einer individuell gefärbten Flugbahn seines Balles angezeigt.

## LIVE TOURNAMENTS (LIVE-TURNIERE)

Live Tournaments finden sowohl täglich als auch wöchentlich statt. Dieses Feature ermöglicht es Spielern aus aller Welt, auf den Golfplatz zu gehen und um die Spitzenplätze der Rangliste zu kämpfen. Nach jedem Match werden die Punkte der Spieler zusammengezählt, festgehalten und für alle sichtbar gepostet.

Wenn gerade ein reales Turnier läuft, wird die „Play the Pros"-Option verfügbar. Auf diese Weise können die Spieler in diesem Online-Turnier gegen die gestreamten Scores der echten Profis antreten. Hast du das Zeug, um dich mit den Besten dieses Spiels zu messen? Suche im Ingame-Kalender nach verfügbaren Events.

## INSTANT CHALLENGES (SOFORT-HERAUSFORDERUNGEN)

Wenn du online bist und „Road to the Masters" oder weitere Spielmodi spielst, erhältst du „Long Drive"- und „Closest to the Flagstick"-Herausforderungen von anderen Spielern. Schlägst du ihre Scores, gewinnst du zusätzliches Geld, um die Karriere deines Golfers voranzutreiben.

## HINTER EINER FIREWALL ODER ÜBER EINEN ROUTER SPIELEN

Dieses Spiel verwendet die unten stehenden Netzwerkports für Online-Spiele. Verwendest du eine Firewall, musst du sie so einstellen, dass das Spiel über diese Ports sowohl eingehend als auch abgehend kommunizieren kann:

**TCP Ports:** 80, 443, 13505, 20220–20229
**UDP Port:** 3658

Wenn bei Verwendung der Internetverbindung hinter einem Router, der NAT (Network Address Translation) verwendet, Probleme bei der Verbindung mit anderen Online-Spielern auftreten, musst du unter Umständen Port Forwarding aktivieren, indem du alle Daten des Ports UDP 3658 an die IP-Adresse deiner Wii-Konsole routest. Alternativ kannst du dem DMZ-Bereich deines Routers die IP-Adresse deiner Wii-Konsole hinzufügen – Informationen dazu findest du in den Hilfedateien deines Routers.

Allgemeine Informationen zu Firewalls, Port Forwarding und DMZs findest du in unserem Online-Support Centre unter **http://eusupport.ea.com**

# GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

# ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DEUTSCHLAND:

**09001 – 20 25 20** (0,25 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**09001 – 30 25 30** (1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk) für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS ÖSTERREICH:

**0900 – 160 651** (0,45 € pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 37 37 62** (1,08 € pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

## DIE SERVICERUFNUMMERN FÜR KUNDEN AUS DER SCHWEIZ:

**0900 – 900 998** (1,19 CHF pro Minute) für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 14.00–19.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

**0900 – 77 66 77** (2,00 CHF pro Minute) für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.–Fr. 11.00–20.00 Uhr und Sa. 11.00–20.00 Uhr mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bei technischen Problemen empfehlen wir, auch einmal unsere Wissensdatenbank im Internet nach den entsprechenden Lösungsvorschlägen zu durchstöbern. Die Wissensdatenbank findest du unter folgendem Link: **www.electronicarts.de** -> Kundendienst -> Dann auf die Bildschirmvorschau des Support-Tools klicken. Dort kannst du auch Fragen zu technischen Problemen direkt an EA richten.

EAG04107858MT